



Designação do projeto | PRR - STEAM Skills Mountain Knowledge Campus - Mountain Alliance for Knowledge and Co-Creation

Código do projeto |

Objetivo | **Impulso Jovens STEAM:** Tem por objetivo promover e apoiar iniciativas orientadas exclusivamente para aumentar a graduação superior de jovens em áreas de ciências, tecnologias, engenharias, artes e matemática (STEAM- Science, Technology, Engineering, Arts and Mathematics).

**Impulso Adultos:** Tem por objetivo apoiar a conversão e atualização de competências de adultos ativos através de formações de curta duração no ensino superior, de nível inicial e de pós-graduação, assim como a formação ao longo da vida.

Região de intervenção | NORTE

Entidade beneficiária Principal | IPB - Instituto Politécnico de Bragança

Data de aprovação | 07-12-2021

Data de início | 01-01-2022

Data de conclusão | 31-12-2026

Custo total elegível | 4 314 000,00€ + 3 149 000,00€

Taxa de Participação | 100%

## OBJETIVOS

Relativamente ao Programa Impulso Jovens STEAM, este tem como objetivo o aumento da oferta de CTeSP nas áreas STEAM e no desenvolvimento, nos cursos já existentes, das competências necessárias para cumprir com sucesso os requisitos dos empregos do futuro. Pretende, no fundo, dinamizar algumas iniciativas já existentes no IPB e co-criar outras que melhor preparem os jovens para o cenário de trabalho, empregos e desafios do futuro na identificação de necessidades regionais e globais e na co-conceção de mestrados inovadores, CTeSPs e percursos curriculares transversais e flexíveis com novas ofertas extracurriculares.

Já no que toca ao Programa Impulso Adultos, esta centra-se na qualificação e requalificação de adultos. Inclui a oferta de programas de graduação (p.e: pós-graduação), microcredenciais,

qualificação e requalificação no local de trabalho, bem como o reconhecimento de competências adquiridas no exercício profissional por meio da obtenção de distintivos, sendo o uso de ferramentas digitais, aprendizagem blended e metodologias flexíveis fundamentais.

## ATIVIDADES

As atividades a desenvolver no âmbito da **Impulso Adulto** são:

- (1) Micro-credenciais, uma ferramenta para Upskilling e Reskilling;
- (2) Escola de Negócios do IPB: um hub para cursos de pós-graduação e aprendizagem ao longo da vida;
- (3) Competence badges. O reconhecimento da aprendizagem informal.

No âmbito do programa **Impulso Jovem** serão implementadas as seguintes atividades:

- (1) Mestrados Inovadores STEAM – Inovação de Produtos e Processos;
- (2) CTESPs Impulso STEAM;
- (3) STEAM Skills 4 All: 10% Escolhes Tu!.

## RESULTADOS

4 cursos de pós-graduação;

50 programas de formação de curta duração;

12 cursos de verão;

4 ações de sensibilização

60% dos jovens a concluírem o Ensino Superior

200 adultos a obterem micro-credenciais

Criação de 2 CTESP STEAM e de 1 Mestrado Profissional

90 diplomados STEAM adicionais por ano

+1500 participantes apoiados